

Weekly Report

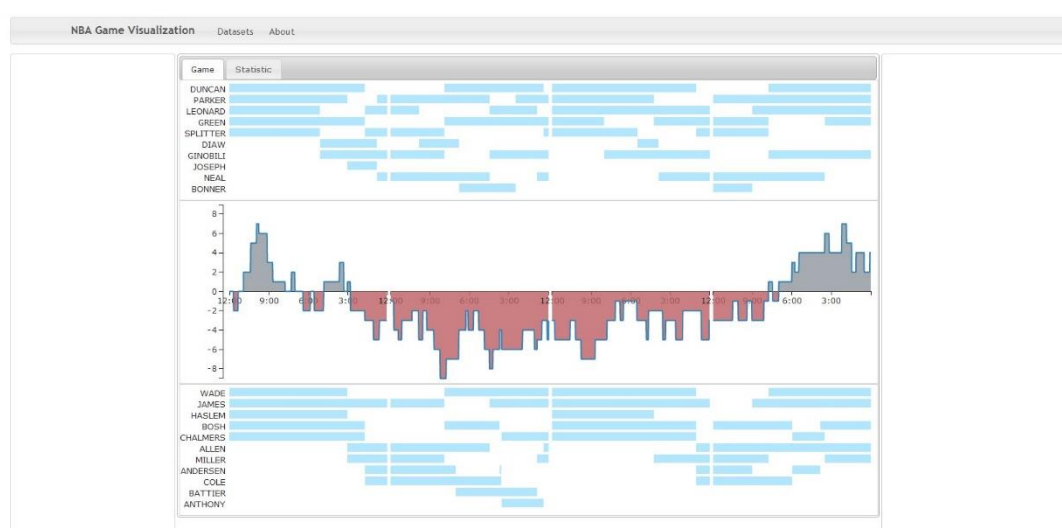
2013.10.14 – 2013.10.20

黄芯芯

本周工作：

1. NBA 赛事可视化项目报告：

- 原有的界面看起来不像一个使用的可视分析系统，因此参考了今天 InfoVis 中的一些论文的系统界面，用 jQuery UI 对界面重新改版，把界面的框架搭建好，把原有的界面接合新的界面框架中。初步结果如下图所示，因为对 jQuery UI 使用不熟，因此界面初步结果如下。下周应该能有完整的一个看起来实用的系统界面以及交互操作。



- 处理球员的在各个时间点的各个统计数据（得分、篮板、助攻、失误、抢断、命中率、罚球），将各个属性的初始权重设置为 1，计算出球员在动作事件发生的时间点上的效率值，但是这些计算出来的值是离散的，因此如果将这些结果来可视化球员的在场效率还需要思考。
 - 看了夏菁在 Vis Week 上的见闻，一个项目的需求是非常重要的，因此和小马也讨论了 NBA 项目的面向对象以及需求，并安排了一个做毕设的本科生对其周围的球迷同学组一次调研，将之间做好的 demo 给他们看，获得他们的需要和建议。这个应该下周有结果。
2. 初步看了英雄联盟的游戏数据，基本上有玩家的每盘游戏的统计数据，玩家自身的数据，但是得到的数据完全没有维度说明，因此需要看爬取的代码才能获得维度的说明。

下周计划：

1. NBA 赛事可视化：

- 界面整改完成。
- 用户需求整理。

2. Attic 项目模块重新提上日程。